**Положение о турнире «Летняя лига»**

1. **Цели и задачи**

1.1. Привлечение к занятиям физкультурой и спортом;

1.2. Сплочение коллектива, командообразование;

1.3. Популяризация футбола в Новосибирске;

1.4. Выявления сильнейших команд.

1. **Руководство проведением соревнований**

 2.1. Общее руководство организацией осуществляет «ELIGA».

1. **Сроки и место проведения**

3.1. Соревнования проводятся с июля 2016 по август 2016 года по понедельникам и средам с 19:00 – 23:00 (время начала первого матча и окончание последнего) в здании бассейна «Спартак» по адресу: Крылова 20.

**4. Участники соревнований и условия проведения**

4.1. К участию в соревнованиях допускаются команды, предварительно оформившие заявку и оплатившие взнос в размере 16 000 (шестнадцати тысяч) рублей.

4.2. Разрешается заявлять за команду не более 16 футболистов. Игроки не могут выступать за две и более команд.

4.3. Соревнования проводятся по «Правилам игры в мини-футбол».

 Продолжительность игры – 2 тайма по 20 минут грязного времени. Каждая команда на своем мяче, может взять таймаут продолжительностью 1 минута, один раз в тайм.

 Все футболисты должны быть экипированы щитками. Команда должна иметь 1 комплект футболок и 1 комплект манишек отличного от футболок цвета.

 4.4. В каждом матче разрешается неограниченное число замен, в том числе обратных, из числа игроков, заявленных на матч (не более 16 человек).

 4.5. Вся информация о календаре матчей, составу участников, информация по статистике будут размещаться на официальном сайте «Eliga**» www.eliga.ru**

**5 . Определение победителей.**

 5.1. Соревнования проводятся по смешанной системе.

В турнире принимают участие 16 команд. Путем жеребьевки команды распределяются в 2 группы по 8 команд. Команды, имеющие высокий рейтинг попадают в одну корзину, команды-новички или команды, имеющие низкий рейтинг, попадают в другую корзину.

Первый этап – игра в группах по круговой системе (1 круг).

Второй этап – финальный этап (игры на выбывание). Четыре команды, набравшие наибольшее количество очков из группы 1 играют против таких же четырех команд из группы 2. Нижние команды групп также играют между собой.

Если одной из команд засчитано техническое поражение, то разница забитых и пропущенных мячей в матчах с этой командой не учитывается.

5.2. Во втором этапе в полуфинальных матчах команды встречаются по схеме: первая команда в группе против четвертой команды в группе, вторая команда в группе против третьей команды в группе. Победители играют в финале, проигравшие в матче за третье место.

5.3. В случае ничейного результата в играх на выбывание победитель определяется в серии 6-ти метровых ударов.

**6. Санкции за нарушения.**

6.1. Санкции и нарушения выносятся согласно действующему Регламенту ELIGA

**7. Награждение**

Команда, победившая в турнире, награждается кубком и медалями,

Команда, проигравшая, в финале награждается серебряными медалями

Команда, победившая в матче за третье место, получает бронзовые медали

Команда, проигравшая в матче за третье место, получает диплом участника плей офф

Награждению подлежат 16 футболистов.

Награждению также подлежат:

«Лучший бомбардир» - игрок, забивший наибольшее количество мячей в регулярном чемпионате

«Лучший вратарь» - лучший вратарь чемпионата, определяется организаторами

«Лучший игрок» - самый ценный игрок турнира, определяется организаторами

**Президент «Футбольной интернет лиги» С.А.Усольцев**

**Г. Новосибирск**

Утверждено
Дисциплинарный комитет ELIGA (ELIGA)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_( С.А. Усольцев)

РЕГЛАМЕНТ
ЧЕМПИОНАТОВ ELIGA ПО МИНИ-ФУТБОЛУ

СРЕДИ ЛЮБИТЕЛЬСКИХ КОМАНД

СОДЕРЖАНИЕ

Статья 1         Цели и задачи Чемпионата Футбольной Интернет Лиги по мини-футболу среди любительских команд.

Статья 2         Общие вопросы организации Чемпионата Футбольной Интернет Лиги по мини-футболу среди любительских команд.

Статья 3         Руководство проведения Чемпионата Футбольной Интернет Лиги по мини-футболу среди любительских команд.

Статья 4         Судейство Чемпионата Футбольной Интернет Лиги по мини-футболу среди любительских команд.

Статья 5         Протесты и жалобы (аппеляции)

Статья 6         Ответственность клубов, руководителей клубов (команд), футболистов

Статья 7         Заявки и порядок их оформления.

Статья 8         Меры, применяемые к клубам (командам) и иным лицам за нарушение положений настоящего Регламента.

Статья 9      Особые положения.

**Статья 1        Цели и задачи Футбольной Интернет Лиги по мини-футболу среди любительских команд.**

1.1 Чемпионат Футбольной Интернет Лиги по мини-футболу среди любительских команд 2015 г.

(в дальнейшем Чемпионат) проводится в целях:

             -     популяризации и дальнейшего развития мини-футбола в
                   Новосибирске;
             -     пропаганды здорового образа жизни;
             -     повышения уровня спортивного мастерства футболистов;
             -     определения победителей.

**Статья 2        Общие вопросы организации Чемпионата Футбольной Интернет Лиги по мини-футболу среди любительских команд.**

2.1. Организуя Чемпионат, Дисциплинарный комитет ELIGA (в дальнейшем ELIGA) следует положениям, инструкциям ELIGA.

2.2 Чемпионат проводится только по правилам ELIGA.

2.3. Все клубы-участники Чемпионата обязаны соблюдать и выполнять требования и решения ELIGA, своевременно оплачивать установленные взносы и иные платежи. Порядок, размеры и сроки оплаты устанавливаются ELIGA.

2.4. В случае выбытия клуба (команды) из состава участников Чемпионата оплаченные ими взносы обратно не возвращаются и используются на осуществление уставных целей ELIGA.

2.5. За неэтичное или хулиганское поведение руководителей или игроков команд во время матча судьи могут выносить указанным лицам предупреждение (жёлтая карточка) или удалять их с игровой площадки (красная карточка).

2.6. Во время матчей Чемпионата не допускается присутствие в пределах технической зоны лиц, не включённых в заявочный список команды или в протокол матча. В технической зоне должны находиться только игроки, внесённые в протокол матча, а также не более трех представителей команды, включённых в её заявочный список.

2.7. За участие в матче Чемпионата неоформленного в установленном порядке или дисквалифицированного игрока, команде засчитывается поражение 0:5, а команде-сопернице присуждается победа 5:0. Игрок, внесённый в протокол матча, считается участником данного матча.

2.8. Если матч Чемпионата не состоялся или был прекращён из-за недисциплинированного поведение игроков или представителей команды, или из-за вмешательства в игру посторонних лиц, виновной команде засчитывается поражение со счётом 0:5, а команде-сопернице присуждается победа со счётом 5:0. В случае большей или равной пяти мячам разности результат остаётся.

2.9. Если матч Чемпионата не закончен по вине обеих команд, то обеим командам засчитывается поражение со счётом – 0-5. При этом санкции, наложенные судьями на футболистов, руководителей, тренеров и персонал команд, остаются в силе.

2.10. Если команда провела в Чемпионате 50% (или более игр), а затем отказалась от участия в соревнованиях, в каждом последующем матче данных соревнований ей засчитывается поражение – 0:5.

2.11. Если команда провела в Чемпионата менее 50% матчей, а затем отказалась от участия в данных соревнованиях, то результаты игр такой команды во всех проведённых матчах аннулируются.

2.12 Экипировка судей должна отличаться по цвету от экипировки полевых игроков и вратарей играющих команд. Все матчи судьи должны обслуживать в экипировке, утверждённой ELIGA.

2.13. Все конфликты, возникающие в связи с нарушением положений настоящего Регламента, разрешаются ELIGA.

2.14 Команды играют по одной игре друг с другом, за каждую победу команда-победитель получает 3 очка, команды, сыгравшие в ничью 1 очко, проигравшие 0. В результате чего, первые четыре команды выходят в стадию плей-офф. Далее состоятся полуфинал и финал, где будет выявлен абсолютный чемпион.

**Статья 3.       Руководство проведения Чемпионата Футбольной Интернет Лиги по мини-футболу среди любительских команд.**

3.1. В протокол каждого матча разрешается включать до 16 футболистов.

3.2. Допускается перенос матча на другой срок (день и/или час) в случаях:

- отсутствия возможности начать, продолжить, возобновить или закончить матч из-за отключения электроосвещения или возникновения неустранимой в течение одного часа неисправности в системе электроосвещения. При данных обстоятельствах матч может быть перенесён на следующий день. Точное время в данном случае устанавливает ELIGA;
            - принятия уполномоченными государственными органами решений, которые связаны с введением чрезвычайного положения, объявления комендантского часа в месте проведения матча;
            - форс-мажорных обстоятельств;
            - невозможности проведения матча по метеоусловиям и иным причинам, которые, по мнению судьи и инспектора, опасны для здоровья футболистов.

Допускается перенос матча на другой срок (день и/или час) ввиду внесения изменений в Календарь Чемпионата в случае выхода из строя системы электроосвещения (до и/или во время матча) и невозможности устранения неисправности в течении одного часа по согласованию с ELIGA назначается переигровка.

Судья, должен принять все возможные меры для того, чтобы игра(ы) состоялась(ись) в установленные сроки и в назначенное время.

3.2.1 За неявку команды на матч Чемпионата к клубу применяются меры. Команде, не явившейся на матч без уважительной причины, засчитывается поражение со счётом 0:5, а команде-сопернице – победа со счётом 5:0. В случае неявки обеих команд, каждой из них засчитывается поражение со счётом 0:5. Так же за не явку команд на матч Чемпионата к клубу будут применятся санкции, в виде снятия с команды 3-х очков в турнирном положении.

3.2.2 Футболист, получивший в предыдущих играх чемпионата четыре жёлтые
карточки или одну красную, пропускает одну следующую игру Чемпионата.

3.3 Места проведения Чемпионата.

3.3.1 Матчи Чемпионата проводятся в спортивных сооружениях, заявленных ELIGA.

3.4 В случае равенства очков у двух или более команд места команд последовательно определяются по следующим критериям:
            - по результатам игр между собой (число очков, число побед, число забитых мячей, разность забитых и пропущенных мячей );
            - по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах ;
            - по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей.

При равенстве всех этих показателей у двух команд проводится дополнительный матч, время и место которого определяет ELIGA.

3.6. Хронометраж матчей.

3.6.1 Два тайма по 20 минут. Перерыв между таймами 1 минута

3.7 Награждение.

3.7.1 Командам, занявшие призовые места награждаются медалями ELIGA. Команда, победившая в финале, получает кубок.

3.7.2. В каждой лиге определяются Лучшие игроки в следующих номинациях:
            - Лучший игрок;
            - Лучший бомбардир;
            - Лучший вратарь.

**Статья 4        Судейство Чемпионата Футбольной Интернет Лиги по мини-футболу среди любительских команд.**

4.1. На каждый матч Чемпионата назначается судья и хронометрист-информатор.

4.2. Не позднее, чем за пятнадцать минут до начала матча в день проведения матча судья обязаны прибыть на спортивное сооружение для проверки готовности последнего к матчу.

4.3 Судья вместе с капитанами команд несёт ответственность за соблюдение правил допуска футболистов к матчу. Судья обязан до начала матча совместно с капитанами встречающихся команд определить цвета формы таким образом, чтобы они были различны.

Судья обязан начать матч точно в назначенное время.

Судья вместе в случае неприбытия команды на матч, обязан по истечении одного часа с момента официального объявленного времени начала матча незамедлительно сообщить об этом в ELIGA.

Если при проведении матча имели место предупреждения, удаления или травмы футболистов, а также нарушения порядка в зале, судья обязан внести исчерпывающую запись об этом в протокол.

4.5. Обо всех инцидентах (в том числе о случаях оказания прямого или косвенного воздействия на судей), произошедших до, во время или по окончании матча, судья обязан проинформировать ELIGA.

4.7 Клуб имеет право на подачу жалоб (аппеляций) на судейство матча для рассмотрения на ELIGA.

**Статья 5        Протесты и жалобы (аппеляции).**

51 Протест подаётся на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением Правил игры или нарушающие положения настоящего Регламента в части проведения матча. Протесты рассматриваются ELIGA.

Жалобы подаются на решения, принятые судьёй (судьями) во время проведения матча.

5.2. Не принимаются к рассмотрению:
            - несвоевременно поданные протесты (жалобы);
 - протесты относительно решений, принятых судьёй на поле.

В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к его подаче, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушениями настоящего Регламента или несоблюдением Правил игры.

5.3 Начальник команды или главный тренер имеют право подать протест (жалобу) после окончания матча в течение часа, о чём обязаны немедленно сообщить судье.

Капитан команды – соперницы должен быть поставлен в известность о подаче протеста (жалобы).

Необходимые материалы, связанные с подачей протеста, предоставляются клубом не позднее 3 (трёх) рабочих дней со дня окончания матча.

5.4 Содержание протеста или жалобы на качество судейства должно быть подтверждено следующими материалами:

- видеозаписью матча;
- иными документами, способствующими объективному изучению обстоятельств, связанных с подачей протеста или жалобы.

5.5 ELIGA вправе затребовать от официальных лиц клубов-соперников, судей, видеоматериалы, рапорты или иные объяснения, способствующие объективному и полному изучению обстоятельств протеста (жалобы).

5.6 Протесты и апелляции рассматриваются не позднее тридцати рабочих дней с момента поступления всех материалов в ELIGA.

Жалобы на некачественное судейство подаются и оформляются в том же порядке, что и протесты.

5.7 Должностные лица, подавшие протест (жалобу, апелляцию), несут ответственность за недостоверность и необъективность содержащихся в них сведений. В случае, если в протесте (жалобе) содержатся ложные, искажённые сведения, а также, если в протокол матча внесена запись о подаче протеста (жалобы), но клуб не предпринял дальнейших мер к направлению материалов в ELIGA в соответствии с требованиями настоящего Регламента, ELIGA применяет к клубу и лицам, подавшим протест, меры.

5.8 Отказом от направления протеста (жалобы) считается также непредоставление клубом в течение трёх рабочих дней материалов, необходимых для рассмотрения протеста (жалобы), внесённых в протокол матча.

**Статья 6       Ответственность клубов, руководителей клубов (команд), футболистов.**

6.1 Клубы (команды), их руководители, футболисты и другие работники клубов обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организованность, уважение друг к другу.

Капитаны клубов (команд) несут ответственность за поведением футболистов своей команды и не имеют права вмешиваться в действия судей матча.

6.2 Клубы (команды) несут ответственность за неисполнение или ненадлежащее исполнение своих обязанностей, установленных настоящим Регламентом.

6.3 В исключительных случаях, когда результат матча существенно искажён нарушениями установленного порядка проведения Чемпионата, ELIGA вправе принять решение об аннулировании результата матча или его переигровке.

**Статья 7        Заявки и порядок их оформления.**

7.1 Клубные ( командные) заявки составляются поимённо.

7.2 Фамилия, имя и отчество игрока, указанные в заявке, должны соответствовать документам, удостоверяющим его личность. Если игрок будет выступать под псевдонимом, псевдоним вписывается в скобках после его фамилии, имени и отчества.

7.3 Если клуб – участник Чемпионата имеет задолженность перед СДELIGA или неправильно произведённые расчёты за предыдущий сезон, то данный клуб не допускается к участию в дальнейших соревнованиях, проводимых под эгидой ELIGA, до тех пор, пока соответствующее нарушение не будет устранено.

**Статья 8       Меры, применяемые к клубам (командам) и иным лицам за нарушение положений настоящего Регламента.**

8.1 ELIGA применяет к клубам (командам) и иным лицам за нарушение положений настоящего Регламента соответствующие меры, указанные в данной статье.

8.2 В отношении клубов (команд) могут применяться следующие меры:

а) предупреждение;
б) штраф, требуемый к выплате;
в) переигровка матча;
г) аннулирование результатов матча;
д) техническое поражение;
е) снятие с команды трёх очков;
ж) снятие с команды шести очков;

8.4 Указанные меры применяются за:

- неявку на матч по неуважительной причине – техническое поражение 0:5 и штраф в размере 1000 (тысяча) рублей;
            - самовольный уход с поля, отказ от продолжения матча – техническое поражение 0:5 и штраф в размере 1000 (одной тысячи) рублей;
            - провокационные действия футболистов команды или официальных лиц,
вызвавшие беспорядки на футбольном поле или прилегающей территории – дисквалификация виновных лиц на 5 (пять) игр, штраф в размере 1500 (полутора тысяч) рублей;
            - неэтичное, некорректное, неспортивное поведение футболистов, руководителей команды, официальных лиц до, во время и после игры – штраф в размере 800 (восьмисот) рублей и дисквалификация до 5 (пяти) игр;
            - участие в матче дисквалифицированного футболиста или участие в матче футболиста, неоформленного в установленном порядке – поражение команды со счётом 0:5;
            - невыполнение распоряжений ELIGA – предупреждение;

            - попытку подкупа или подкуп судей и инспектора, участников Чемпионата с целью оказания влияния на результат матча – меры, применяемые к виновному клубу, определяет ELIGA.

8.5 В отношении официальных лиц (администраторов) могут применяться следующие меры:

а) предупреждение;
б) строгое предупреждение;
в) дисквалификация или отстранение на определённый срок от выполнения официальных обязанностей, связанных с проведением матчей Чемпионата.

8.6 Указанные меры применяются за:

- неэтичное, некорректное поведение до, во время или после матча, за некорректные высказывания в адрес участников матча и официальных лиц;
            - грубое нарушение требований настоящего Регламента при оформлении документации по проведению Чемпионата;
            - невыполнение обязанностей, установленных настоящим Регламентом.

8.7. В отношении футболистов применяется дисквалификация.

8.8 Дисквалификация за проступки, допущенные во время проведения матчей, применяется к футболистам:

- за каждые четыре жёлтые карточки, полученные последовательно в разных матчах чемпионата – на следующую игру;
            - за умышленную игру против соперника с целью сорвать атаку, в том числе игру рукой («фол последней надежды») – на следующую игру чемпионата;

- за оскорбительные жесты или нецензурные выражения в адрес партнёра, соперника, судьи – дисквалификация на следующие 3 (три) игры Чемпионата;
            - за удар соперника (толчок, отмашку) во время или после остановки игры – на следующие 5 (пять) игры Чемпионата;
            - за плевок в игрока, судью или представителя команды соперника – на следующие 5 (пять) игр Чемпионата;
            - за драку – на следующие 5 (пять) игр (если в случае группового агрессивного поведения – установить точную долю вины каждого из участников невозможно, считать совершившим нарушение каждого участника) Чемпионата;
            - за удар арбитра или официального представителя Федерации – игроком или представителем команды, дисквалификация до конца Чемпионата и штраф с команды в размере 5000 (пяти) тысяч рублей.

            - за умышленную грубую игру с нанесением травмы – на следующие 5 (пять) игры Чемпионата. Также использование игроком чрезмерной силы или жестокости против соперника в борьбе за мяч и без цели завладения мячом, находящегося в игре, в том числе толчок или удар, если такое нарушение не повлекло травмы соперника, игрок наказывается дисквалификацией на 3 (три) матча.

8.9 Источником по вынесению наказаний также может служить Дисциплинарный Кодекс РФС

Примечание:

Две жёлтые карточки, полученные в одной игре, считается удалением, и они аннулируются, ранее полученные предупреждения не снимаются;
            При получении игроком двух жёлтых карточек в одном матче (одной красной) игрок дисквалифицируется на 1 (одну) игру Чемпионата.

 Штрафы, выраженные в соответствующих суммах, подлежат оплате в течение 10 рабочих дней с момента вынесения решения ELIGA.

**Статья 9      Особые положения.**

9.1 Календарь Чемпионата является собственностью ELIGA. Клубы-участники Чемпионата могут использовать календарь в рекламных, коммерческих и иных целях без передачи указанных прав другим лицам.

9.2. Запрещается преследование футболистов и других лиц по национальным, религиозным и политическим мотивам.

9.3. Все положения настоящего Регламента действуют с момента его утверждения.

9.4. Все приложения к настоящему Регламенту являются его составной частью.

9.5 Чемпионаты ELIGA проходит по общим правилам мини футбола.